











DEPARTMENT OF ECONOMICS AND MANAGEMENT
UNIVERSITY OF BRESCIA



Visitor experience nei musei di Brescia

Paola Zuccolotto, Università degli Studi di Brescia



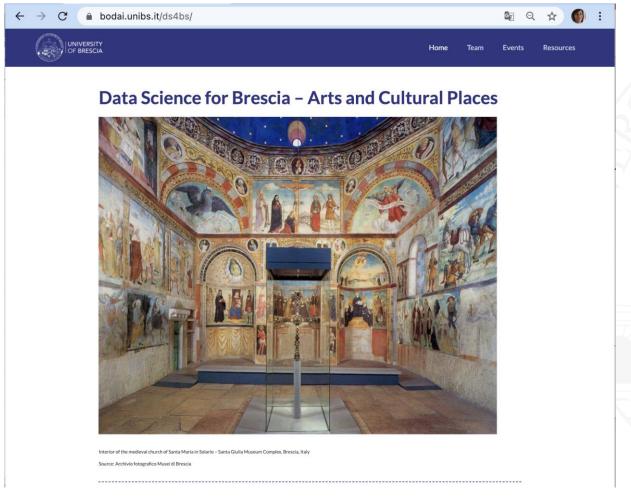
Convegno USCI 2022

Palazzo della Gran Guardia, Verona

21 aprile 2022



Il progetto DS4BS: Data Science for Brescia





https://bodai.unibs.it/ds4bs/



Il progetto DS4BS: Data Science for Brescia

PI: Marica Manisera, DEM UniBS

Componenti Gruppo di Ricerca

Maurizio Carpita, Paola Zuccolotto, Enrico Ripamonti – DEM UniBS Devis Bianchini, Barbara R. Barricelli, Daniela Fogli – DII UniBS

DMS StatLab

Data Methods and Systems Statistical Laboratory

DEPARTMENT OF ECONOMICS AND MANAGEMENT

UNIVERSITY OF BRESCIA

sites.google.com/a/unibs.it/dms-statlab/



Big&Open Data Innovation Laboratory
University of Brescia

bodai.unibs.it

Supportato da:





BRESCIA MUSEI

Finanziato da:







Obiettivo del progetto DS4BS

Conoscere le modalità di fruizione dei luoghi dell'arte e della cultura (musei, teatri, monumenti, edifici storici, ...) della città di Brescia per supportare le decisioni strategiche di istituzioni e decision maker

Focus

- sperimentazione di nuove modalità di public engagement
- esplorazione di atteggiamenti e percezioni culturali
- sviluppo di nuove forme di accessibilità alla cultura, anche con riferimento al turismo culturale





Linea di ricerca 1: rilevazione presenze e flussi

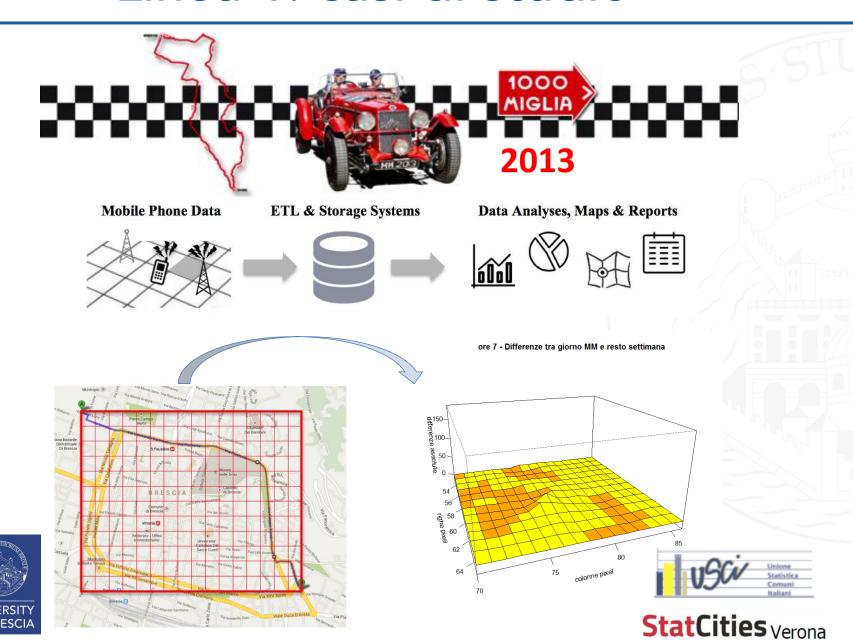
Monitoraggio geo-referenziato e dinamico dei big data provenienti da segnali da telefonia mobile per la rilevazione delle presenze dei visitatori sul territorio

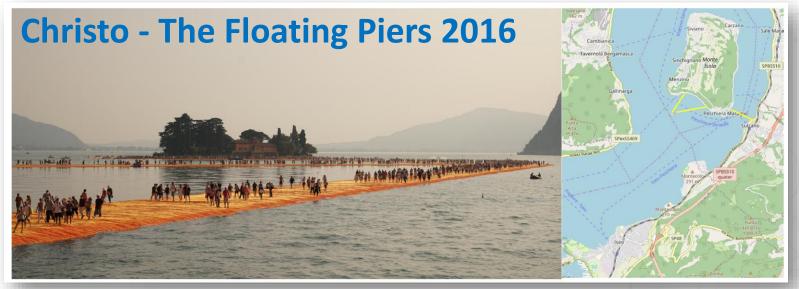


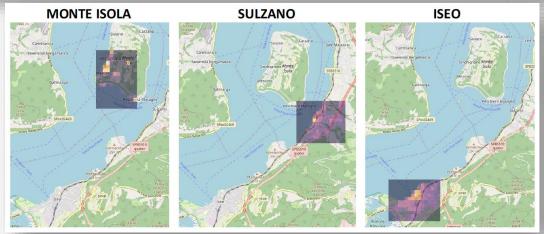
→ stima del n. di utenti telefonici su diversi giorni e zone della città, al fine di rilevare i movimenti delle persone nei luoghi della cultura e lungo itinerari culturali

















Linea di ricerca 2: visitor experience

Valutazione dell'esperienza multisensoriale dei visitatori, anche alla luce di iniziative innovative e digitali promosse dai musei a causa dell'emergenza sanitaria



→ Sinestesia e ideastesia: la visita ad un museo o la contemplazione di un'opera d'arte possono evocare sensazioni, oltre che visive, gustative, olfattive, tattili, uditive (sensory museology)







Esempio di sinestesia presso la Pinacoteca Tosio Martinengo







IAIIO	Ruvido				Morbido
	Spigoloso				Tondeggiante
	Appiccicoso				Fluido
OLFATTO	Soffocante				Fresco
	Antico				Nuovo
	Fetido				Aromatico
GUSTO	Amaro				Dolce
	Speziato				Fruttato
	Insipido				Saporito
VISTA	Glaciale				Tropicale
	Pallido				Frizzante
	Off.,,,,,,	۱ ـ			1::-



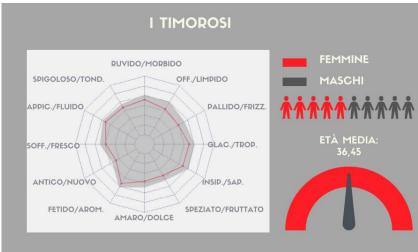










































Linea 2: monitoraggio continuo della visitor experience

Pinacoteca Tosio Martinengo







Parco Archeologico





Focus specifici



Museo Santa Giulia







Linea 2: monitoraggio continuo della visitor experience

OBIETTIVI

- Conoscere sempre meglio percezioni e abitudini dei visitatori
- Monitorare l'andamento della soddisfazione nel tempo
- Nuove domande per segmentare i visitatori secondo le attitudini e gli interessi specifici verso gli elementi storici, architettonici, artistici, culturali al fine di delineare percorsi personalizzati all'interno dell'offerta museale (specificamente per Santa Giulia)





Linea 2: monitoraggio continuo della visitor experience

Le rilevazioni tramite questionario saranno integrate dallo studio dei big data provenienti dall'analisi dei social network







Prospettive future

Il progetto DS4BS rende Brescia una città laboratorio, ideale per sperimentare nuove forme di fruizione dei musei che non richiedono significativi investimenti per l'acquisto di dispositivi specifici e favoriscono l'esperienza autonoma del visitatore, contribuendo quindi non solo a ridurre i costi a carico degli enti gestori ma anche a moderare rischi epidemici

Si può collocare tra le attività di ricerca dedicate dall'Università di Brescia a Bergamo e Brescia Capitale della Cultura 2023

